

Zasady gry i ustawienie kręgli

1. Sprzęt

- dwanaście drewnianych kręgli o zbliżonych rozmiarach, oznaczonych liczbami 1–12.
- większy od kręgli zbijak nazywany Mölkky

2. Ustawienie

- ponumerowane kręgle ustawia się obok siebie w tzw. układzie początkowym
- linia rzutu wyznaczana jest w odległości 3-4 metrów od układu kręgli.

3. Podstawy

- gracze na zmianę starają się zbijać ponumerowane kręgle zbijakiem Mölkky
- po każdym rzucie przewrócone kręgle są ustawiane przez zawodnika rzucającego w miejscu, w którym się zatrzymały.
- zwycięża pierwszy gracz, który osiągnie dokładnie 50 punktów

4. Punktacja

- za przewrócenie dokładnie jednego kręgla zdobywa się liczbę punktów równą liczbie umieszczonej na danym kręglu.
- za przewrócenie dwóch lub więcej kręgli zdobywa się liczbę punktów równą liczbie przewróconych kręgli.
- wynik gracza, który przekroczy 50 punktów obniża się do 25 punktów
- gracz, który w swoich trzech kolejnych rzutach nie trafi w żaden kręgiel zostaje wyeliminowany